Tugas MID

PRAKTIKUM KAKAS PERANGKAT LUNAK



Asisten :

1. Achmad Fauzi

2. Edy Irsan

Oleh :

Nama : Siti Musafira Nisa

Nim : 60200113014

Kelas : B

**LABORATORIUM KOMPUTER TERPADU**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN**

**MAKASSAR**

**2016**

Soal!

* Buat repositori di akun Git Hub anda dgn nama "MID\_NIM\_KELAS"
* Upload proyek ArgoUML

\* use case diagram

\* kelas diagram

\* State chart diagram

\* Penjelasan desain uml use case

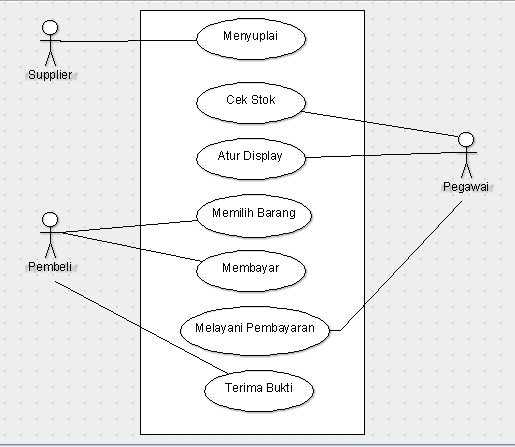
\* Penjelasan desain class diagram

\* Source code ekstensi java

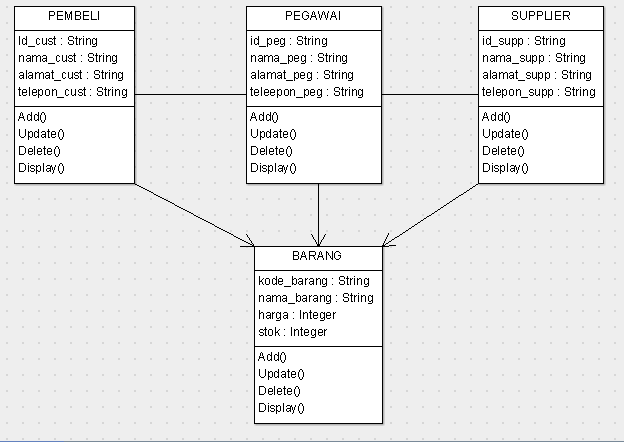
* Repositori anda add ke akun "achmadfm"

Jawaban!

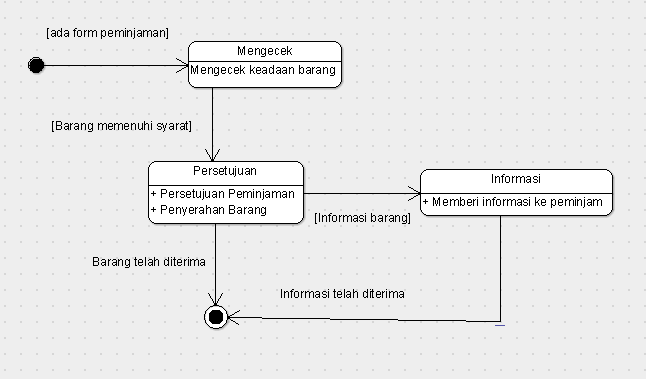
* Use case Diagram



* Yang dilakukan supplier adalah menyuplai barang masuk ke swalayan
* Yang dilakukan pegawai adalah mengecek stok yang tersedia di swalayan, mengatur display swalayan dan melayani pembayaran dari pembeli
* Yang dilakukan pembeli adalah memilih barang yang akan dibeli kemudian membayarnya. Setelah membayar ia akan diberikan bukti transaksi dari pegawai swalayan
* Kelas Diagram



* Di dalam kelas pembeli terdapat 4 attribute yaitu: id\_cust, nama\_cust, alamat\_cust dan telepon\_cust. Dan terdapat 4 method yaitu: add(), update(), delete() dan display()
* Di dalam kelas pegawai terdapat 4 attribute yaitu: id\_peg, nama\_peg, alamat\_peg dan telepon\_peg. Dan terdapat 4 method yaitu: add(), update(), delete() dan display()
* Di dalam kelas supplier terdapat 4 attribute yaitu: id\_supp nama\_supp, alamat\_supp dan telepon\_supp. Dan terdapat 4 method yaitu: add(), update(), delete() dan display()
* Di dalam kelas barang terdapat 4 attribute yaitu: kode\_barang, nama\_barang, harga dan stok. Dan terdapat 4 method yaitu: add(), update(), delete() dan display()
* State chart Diagram



* Seorang peminjam yang akan meminjam akan mengisi form peminjaman.
* Sistem akan megecek keadaan barang. Barang tersebut tersedia apa tidak, atau barang tersebut dapat di pinjam atau tidak.
* Setelah barang tersedia, sistem akan memvalidasi persetujuan peminjaman barang dan menyerahkan barang kepada peminjam.
* Sistem juga akan mencari informasi tentang barang yang akan dipinjam, maka akan dilakukan permintaan akan informasi barang.
* Jika informasi yang diterima masih kurang, akan dilakukan permintaan ulang sampai seluruh informasi yang dibutuhkan didapatkan.
* Saat informasi sudah cukup, informasi tersebut akan diserahkan kepada peminjam barang tersebut.